

TARTALOM

KEZEELÉS	4
TANÁCS A CSALÁDNAK	5
BEVEZETÉS	6
A JÁTÉK BEÁLLÍTÁSA	7
DEXTER'S DINER	8
A JÁTÉK	10
A JÁTÉK KÉPE	11
A HARC	12
A SPECIÁLIS KÉPESSÉGEK	13
ESZKÖZÖK IRÁNYÍTÁSA	15
A TALÁLHATÓ EXTRÁK	16
AZ IGAZI JEDI	17
AZ ÉRTÉKEELÉS	17
SZABADJÁTÉK	18
MENTÉS ÉS TÖLTÉS	19
A MENÜ	19
AZ ALKOTÓK	20

KEZELÉS

A MENÜ KEZELÉSE

Opció kiválasztása	kurzor gombok ▼ / ▲
Kiválasztás érvényesítése	Enter
Kurzorbillentyűk megváltoztatása	kurzor gombok ◀ / ▶
Visszalépés/érvénytelenítés	Esc

KARAKTER IRÁNYÍTÁSA	1. JÁTÉKOS	2. JÁT.
Start/Szünet/Menübe lépés	Enter/F1/ESC	TAB/F2
Mozgás felfelé, lefelé, balra, jobbra	Kurzorbillentyűk	W, S, A, D
Ugrás	K	G
Támadás/Védekezés	J	F
Erőhasználat/Speciális képesség	L (lenyomva)	H (lenyomva)
Csapattárs figyelmeztetés	I	T

JÁRMŰ IRÁNYÍTÁSA	1. JÁTÉKOS	2. JÁT.
Mozgás felfelé, lefelé, balra, jobbra	Kurzorbillentyűk	W, S, A, D
Tűz	J	F
Gyorsítás	K	G

SZABADJÁTÉK IRÁNYÍTÁSA	1. JÁTÉKOS	2. JÁT.
Karakterkeresés balra	U	R
Karakterkeresés jobbra	O	Y

TANÁCS A CSALÁDNAK

LEGO® Star Wars™: A videójáték minden korosztály számára élvezetet biztosít. Ha Ön egy fiatal játékos, ne lepődjön meg, ha a szülei, illetve más felnőttek is ki szeretnék próbálni a játékot.

Noha megpróbáltuk a játékot olyan könnyűre készíteni, amennyire az csak lehetséges, a játék egyes helyein mégis segítségre lehet szükségük. Tudjuk milyen türelmetlenek tudnak lenni a szülők, tehát, hogy időt spóroljunk Önnek, a magyarázkodás helyett olvastassa el velük a következő tippeket:

- A Jedik képesek az Erő segítségével a kiválasztott tárgyakat mozgatni, amihez csak annyit kell tenni, hogy megnyomja az L gombot (az egyes játékos esetén), és lenyomva tartja azt, illetve ugyanezt teszi a H gombbal (kettes játékos esetén).
- Minden LEGO darabkát lehet használni. Ha esetleg elakadt volna, keressen megfelelő LEGO darabokat, hogy megoldhassa a problémát.
- A K gombbal (az egyes játékos esetén) illetve a G gombbal (a kettes játékos esetén) ugorni tud, majd ha a levegőben ismételtlen megnyomja a gombot, karaktere egy duplaugrást csinál, amivel sokkal magasabb helyeket érhet el.
- Kommunikálhat csapattársaival, és használhatja speciális képességeiket, ehhez oda kell menni hozzájuk, majd megnyomni az I gombot (az egyes játékos esetén) vagy a T gombot (a kettes játékos esetén).
- Néha szükség lesz más karakterek speciális képességére, hogy továbbhaladhasson, tehát ha elakadt, ezzel is próbálkozhat.
- Miután elindította a játékot, menjen keresztül az "I"-vel jelölt ajtón, majd pedig az "1"-gyel jelölt ajtón, hogy elkezdhessen játszani a Wars: Epizód I: Baljós árnyak részével. A többi rész még nem játszható ekkor.
- Miután sikeresen teljesítette az első részt, választhatóvá válik a második és harmadik Epizód is.
- A második játékos bármikor csatlakozhat a játékhoz, csak meg kell nyomnia a Start gombot (alapértelmezés szerint a Tab). Az új játékos megkapja valamelyik közelben álló karakter irányítását (ez jó alkalom lehet, hogy kisegítse szüleit).

- Miután megnyitotta a Szabad játék módot (Free Play Mode), bármikor válthat az irányítandó karakterek között az U és R gombokkal (az egyes játékos esetén), valamint a O és Y gombokkal (a kettes játékos esetén).
- Ebben a könyvben megtalál minden kezeléshez szükséges információt, forgassa bizalommal!

Ha megfogadja ezeket a tanácsokat, remek játékelményben lehet része, még ha azelőtt soha nem is játszott számítógépes játékkal.

BEVEZETÉS

A gonosz Sith-ek hatalma nagyobb mint valaha. Még a Jedi Tanács is egyre tehetetlenebb velük szemben. A *LEGO Star Wars: A videójátékban* nyomon követheted a teljes *Star Wars* történetet az első epizódtól kezdve a harmadikig.

Minden fontosabb jelenetet újrátjáshatsz, melyben különböző karaktereket irányítva kell győzedelmeskedned a Sith-ek felett. Többek között játszatsz Obi-Wan Kenobi-val, Anakin Skywalker-rel, Yoda-val, R2-D2-val, Jar Jar Binks-szel; Chewbacca-val és még sok más szereplővel.

A *LEGO Star Wars: A videójáték* tele van rejtélyekkel!



Amint játszhatóvá teszed az egyes LEGO Star Wars: A videójáték karaktereket, használhatod speciális képességeiket, melyekkel újabb karaktereket nyithatsz meg – még a sötét oldal legnagyobb urait is!

A galaxis sorsa a Te kezében van!

A JÁTÉK BEÁLLÍTÁSA



A játék elindítása után hat választási lehetőség van a menüben, melyek a következők: Új játék (New Game), Játékállás betöltése (Load Game), Kezelés beállítása (Controller Options), Képernyőbeállítások (Video Options), Beállítások (Options) és Kilépés a Windowsba (Exit to Windows).

Amennyiben új játékot szeretnél kezdeni, csak válaszd ki a New Game opciót. Ekkor az alapbeállításokként értelmezett kezelés lesz érvényben (ld. 4-5 oldal).

A Load Game opciót választva játékállást tölthetsz be, összesen hat különböző lehet ebből. Válaszd ki a megfelelőt – a játék inentől kezdve ide fogja elmenteni az állást egészen addig, míg egy másikat nem választasz, vagy új játékot nem kezdesz.

KEZELÉS BEÁLLÍTÁSA (CONTROL OPTIONS)

Az egyes és kettes játékos alapértelmezett irányításának megváltoztatásához lépj be a Control menübe az Enter billentyűvel. Az aktuális kezelési beállítások a kép két oldalán láthatóak – bal oldalon az egyes játékosé, jobb oldalon a kettes játékosé. A játékos beállításának kiválasztásához használd a kurzor billentyűket, majd a fel/le nyilakkal állj rá a megfelelőre és nyomd meg az Enter gombot. Ezután nyomd meg azt a gombot, amit hozzá akarsz rendelni ahhoz az akcióhoz. Az alapbeállításokhoz az F2 gombot kell megnyomnod. Nyomd meg az ESC gombot, mentsd el a változtatásokat, és térj vissza a játékba.

KÉPERNYŐBEÁLLÍTÁSOK (VIDEO OPTIONS)

A játék automatikusan behangolja magát a számítógép erőforrásaihoz, hogy a lehető legjobb teljesítményt tudjad kihozni gépedből, ám lehetőség van ennek kézi megváltoztatására is. Válaszd ki a Video Options-t, majd nyomd meg az Enter billentyűt.

A következő képernyőbeállítások közül választhatsz:

- Alacsony (Low) (640 x 480) – Maximális teljesítmény, minimális vizuális tartalommal.
- Közepes (Medium) (800 x 600) – Nagy teljesítmény, jó vizuális tartalommal.
- Magas (High) (1024 x 768) – Jó teljesítmény, nagyon jó vizuális tartalommal.
- Nagyon magas (Ultra) (1280 x 1024) – Kisebb teljesítmény, maximális vizuális tartalommal.

A beállítás kiválasztásához nyomd meg az Enter gombot, mely ezután eltárolódik, egészen addig, míg újra meg nem változtatod. Ha nem mented el a beállítást, akkor megmarad az, amire a játék magától beállította.

Használd a További lehetőségeket (Advanced Options), hogy a grafikai effektusokat külön ki/be kapcsolhasd. A grafikai effektusok látványa nagyban függ videókártyád típusától és teljesítményétől – néhány kártyán esetleg nem látsz bizonyos effekteket. Minél több extra grafikai effektust kapcsolsz be, a játék annál látványosabb lesz, ám a teljesítményben esetleg némi csökkenés mutatkozhat. Lépj vissza (Back), majd nyomd meg az Enter gombot, hogy elmentsd a beállításokat, és visszatérj a főmenübe.

BEÁLLÍTÁSOK (OPTIONS)

A következő dolgokat változtathatod meg a játékban:

- Automatikus mentés ki/be (Autosave) (ld. a 19. oldalon)
- Térhatású hang ki/be (Surround Sound)
- Hangerő (Sound Volume)
- Zene ki/be kapcsolása (Music)
- Visszalépés (Back) – visszatérés a főmenübe

Kilépés a Windowsba (Exit to Windows)

Ezzel az opcióval léphetsz ki teljesen a játékból.

DEXTER'S DINER

Isten hozott a LEGO Star Wars: A videójáték-ban! Kalandjaid a coruscanti Dexter's Diner-ben kezdődnek. A Köztársaság fővárosában minden kaszt képviselteti magát, kezdve a Jedi hősöktől a galaxis söpredékéig - és Dexter ismeri mindegyiket...



Mikor elkezded a játékot, Qui-Gon Jinn irányítását fogod megkapni, hűséges padawanod, Obi-Wan pedig követni fog mindenhová. Ahogy haladsz előre a játékban, új szereplők is feltűnnek, akiket a Szabadjátékban akár rögtön ki is próbálhatsz.

Magad előtt három ajtót láthatsz, melyek meg vannak jelölve: "I," "II" és "III.", ezek az egyes epizódoknak felelnek meg.

Jelenleg a második és harmadik epizód még nem választható, meg kell nyitnod őket, mégpedig úgy, hogy teljesíted az első részt Alkudozás (Negotiations) küldetését. Ezután már mindhárom ajtón be tudsz menni, és párhuzamosan játszhatod az egyes részeket.

1. A játék elkezdéséhez, menj Qui-Gon Jinn-nel az I-es ajtóhoz, majd a következő szobában hat ajtót láthatsz – ezek mindegyike egy-egy küldetésnek felel meg, melyek egymás után fognak megnyílni, úgy, ahogy teljesíted a játékot.
2. Lépj be az "1"-sel jelölt ajtón, és kezd el játszani a "Negotiations" küldetést.

DEXTER JETTSTER



A Diner egy Dexter Jettster nevű úr tulajdonát képezi, akit meg is találsz a terem másik felében. Ha odamész hozzá, hasznos információkhoz juthatsz. Használd a kurzorbillentyűket, hogy kiválaszthasd az információs ikont, majd nyomj Enter-t. Használd a jobbra billentyűt, hogy a megfelelő kérdésre rá tudj állni, majd ismét nyomd meg az Enter billentyűt, hogy

megtudhassd a válaszokat. Néhány válasz ingyen van, de néhányért keményen meg kell fizetni, mégpedig LEGO darabkákban.

Dexternél nem csak információhoz, de különböző hasznos tárgyakhoz is hozzájuthatsz. A 16. oldalon találsz információt a LEGO darabokról.

Mikor befejezted a kérdezősködést, nyomd meg az ESC gombot, hogy visszatérhess a játékhoz.

A PARKOLÓ (THE PARKING LOT)

A három epizódba vezető ajtó mellett láthatsz még egy negyediket is, mely a parkolóba vezet, ahol a LEGO járműkészletedet veheted szemügyre.

Minden jelentben felvehetsz egy LEGO darabkát, melyekből ha sikerül összeszedni a teljes járművet, nagy jutalomban lesz részed!

A JÁTÉK

A KARAKTEREK IRÁNYÍTÁSA

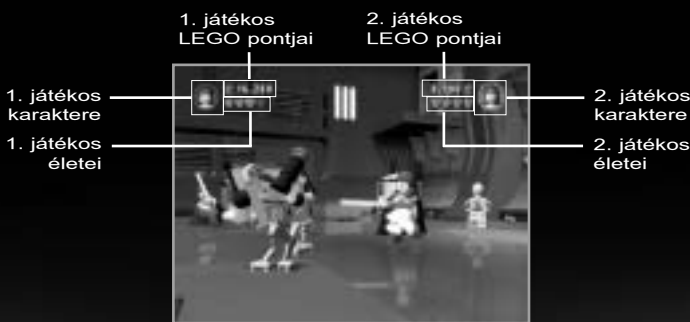
A LEGO Star Wars univerzumbéli kalandjaid során rengeteg különböző szereplőt irányíthatsz majd, akik mindegyike csak rá jellemző speciális képességekkel rendelkezik, ám az alapvető akciókat mindenki egyformán el tudja végezni. Nem minden moz-

gás áll rendelkezésre minden karakternek, pontosan ezért van szükség arra, hogy bevond társaidat az akcióba. Erről a 12. oldalon olvashatsz többet.

KÉT JÁTÉKOS MÓD

A játékba bármikor becsatlakozhat egy második játékos is, hogy utána együtt vegyétek fel a harcot az ellenséggel. A csatlakozáshoz csak nyomd meg az F2/Tab gombok egyikét, így az új játékos valamelyik közelebbi karakter irányítását fogja megkapni. Ugyanakkor arra is lehetőség van, hogy bármikor kiszálljon az egyik játékos a küzdelemből, ehhez csak meg kell állítani a játékot és a Drop Out menüpontot választani.

A JÁTÉK KÉPE



SZÍVEK

Amikor karaktered sérül, mindig elveszt egyet a képernyőn látható szívek közül. Ha minden szív elfogy, karaktered elesik és a játék levon néhány LEGO darabkát Tőled.

MOZGÁS

Karaktereidet a mozgatóbillentyűkkel tudod irányítani, ezek alából a következők:

- Egyes játékos – kurzor gombok.
- Kettes játékos – W (fel), S (le), A (balra), D (jobbra).

SEGÍTÉS

A különböző karakterek különböző képességekkel rendelkeznek. Ahhoz, hogy használhasd képességeiket, menj oda hozzájuk és nyomd meg az I gombot (egyes játékos esetén) vagy a T gombot (kettes játékos esetén). Két játékos esetén arra is lehetőség van, hogy karaktert cseréljenek, ehhez csak annyit kell tenni, hogy közel mennek egymáshoz, és mindketten nyomva tartják a segítség gombot.

A HARC

FÉNYKARD

- A fénykarddal való támadáshoz nyomd meg a J gombot (egyes játékos esetén, vagy az F-et a (kettes játékos esetén).
- Az ugráshoz nyomd meg a K gombot (egyes játékos esetén) vagy a G-t (kettes játékos esetén). Ha a levegőben megnyomod a támadás gombot, onnan intézhetsz csapást ellenfeleid ellen.
- A duplaugráshoz nyomd meg a K vagy a G gombot kétszer. Ha a levegőben megnyomod a támadás gombot, onnan intézhetsz csapást az ellenfeleid ellen (nem minden karakter tudja végrehajtani a duplaugrást).
- Jól használva a támadás gombot, hatásos kombómozdulatokat tudsz összehozni.
- Mikor megtámadnak, nyomd meg a J vagy az F gombot a védekezéshez.
- Ha jól használod a védekezési módot, lehetőséged van, hogy visszaverd a sugárpisztolyok lövedékét is.

SUGÁRPISZTOLY/NYÍLPUSKA

Nyomd meg a támadás gombot (J vagy F) a tüzeléshez.

ROBOTOK HATÁSTALANÍTÁSA

Néhány robot szondáit használva egy kis időre hatástalaníthatod az ellenséges robotokat. Ehhez csak közel kell menned hozzájuk, majd hosszan megnyomni a támadás gombot (J vagy F), illetve a speciális gombot (L vagy H).

SPECIÁLIS KÉPESSÉGEK



A Jedi és Sith karakterek képesek használni az Erőt. Amikor egy ilyen karaktert irányítasz, figyelj oda a megjelölt LEGO darabkákra – ezek felé fordulva nyomd meg a speciális gombot (L vagy H).

- Néhány sötétszínű LEGO csak a Sith-ek parancsának engedelmeskedik.

ERŐLÖKÉS

A jó Jedi saját szolgálatába tudja állítani az Erőt – és ellenfelei ellen tudja fordítani, így például el is taszíthatja őket. Ehhez csak megfelelő távolságban kell lenned a céltől, majd megnyomni a speciális gombot (L vagy H).

SÖTÉT OLDALI ERŐK

Úgy mondják, a Sith-eknek hatalmas sötét erejük van, azonban ezeket a titkokat megtartják maguknak. Ezen titkok felderítéséért már nem egy Jedi lovag állt át a sötét oldalra.

DUPLAUGRÁS

Sok karakter képes duplaugrást végrehajtani. Ehhez mindössze meg kell nyomnod és úgy is tartanod az ugrás gombot (K vagy G), majd a levegőben ismét megnyomni azt.

Rakétaugrás

Néhány karakter – többek között Jar Jar Binks is - képes

rakétaugrást végrehajtani, mikor a levegőből szinte kilövi magát egy még magasabb pont felé, így olyan helyeket is el tud érni, amiket még a Jedik sem.

FALMÁSZÓ PISZTOLY



Azok a karakterek, akik tudják kezelni a sugárpisztolyt, illetve a nyilpuskát, használhatják a falmászó pisztolyt is. Csak állj a megfelelő helyre, és nyomd meg a speciális gombot (L vagy H), hogy felhúzhasd magad.

LEBEGÉS

Néhány karakter képes a talaj fölött lebegni, így olyan helyekre is el tud jutni, ahova a többi szereplő esetleg nem. Nyomd meg az ugrás gombot (K vagy G) és tartsd lenyomva a lebegés végrehajtásához.

IRÁNYÍTÓPANELEK

Néhány droid képes a számítógépes rendszerekhez hozzáférni. Ehhez csak állj közel a panelhez, és nyomd meg a speciális gombot (L vagy H).





A protokoll droidok, mint például C-3PO is vagy TC-14 képes aktiválni az ilyen paneleket:



Az asztromechanikus robotok, mint például R2-D2 vagy R4-P17 képes aktiválni az ilyen paneleket:

ELVEGYÜLÉS

A harci robotok mérsékelten érzékelik csak a veszélyt, és soha nem nyitnak tüzet saját társaikra. A szabadjáték módban ezt kihasználva könnyen semlegesítheted őket.

ESZKÖZÖK IRÁNYÍTÁSA

Néhány jelenetben lehetőség van csillaghajók vagy egyéb járművek irányítására. Mozgatásuk a kurzorbillentyűkkel történik.

- A csillaghajóban ülve az elülső fegyvereket a J és F gombokkal tudod elsűtni.
- A fogatversenyénél a K vagy G gombokkal tudsz gyorsítani.

A TALÁLHATÓ EXTRÁK

A LEGO *Star Wars*: A videójáték-ban rengeteg gyűjthető dologgal találkozhatasz. Találd meg mind! Lehet, hogy elsőre nem tudod felvenni őket – ekkor jusson eszedbe, hogy minden karakternek különböző képességei vannak! Szabadjáték módban teljesen más karaktereket is használhatsz, így új képességekkel is fogsz rendelkezni – lehet, hogy pont erre lesz szükséged az adott tárgy felvételénél.

LEGO DARABOK

Gyűjts össze minél több LEGO darabot! Miután végeztél egy jelenettel, az összegyűjtött darabok hozzáadódnak a már meglévőkhöz, így idővel új karaktereket, bonuszokat és csalásokat nyithatsz meg a Dexter's Diner-ben.

Ha kétjátékos módban játszotok, a gép egybe számolja az összeszedett LEGO darabokat. Az ellenfelek legyőzésével és tárgyak lerombolásával rengeteg extra LEGO darabhoz juthatsz.

A különböző színű LEGO-k más értékkel rendelkeznek:

Ezüst	10
Arany	100
Kék	1000

Ha karaktered elesik, a játék levon néhány LEGO darabot Tőled!

SZÍVEK

Ha életet vesztesz, nézz utánpótlás után!

LEGO DOBOZOK



Minden jelenetben el van helyezve 10 LEGO-s doboz, melyeket összeszedve egy járművet állíthatsz össze. Jármű-arszenáloedat a parkolóban tekintheted meg.

Ha időről időre kimész a parkolóba, figyelemmel kísérheted hogyan növekszik a járműállományod.

AZ IGAZI JEDI

Azok, akik követik az igaz Jedik útját, megjutalmaztatnak! Ahogy haladsz előre a játékban és gyűjtögeted a LEGO darabokat, ezek hozzájárulnak az Igaz Jedivé válásodhoz. Ha sikerül elérned az adott jelenetben ezt a szintet, kapsz egy titkos extrát.



Ha sikerül minden pályán elérni ezt a szintet, megkapod a játék végső, legrejtettebb titkát!

ÉRTÉKELES

Minden pálya után egy értékelő-képernyőt fogsz látni, melyen megtekintheted, hogy miket sikerült megtalálnod az adott pályán.

- A LEGO darabokkal üzletelhetsz Dexternél.
- Új karaktereket nyithatsz meg, melyek ezután már a szabad-játékban választhatóak lesznek.
- Minden pályán 10 LEGO doboz van elrejtve, melyeket ha mind felszeded, egy járművet állíthatsz össze belőlük! Légy körültekintő, mert a LEGO dobozok nagyon jól el vannak dugva, és ezek közül is néhányat csak bizonyos speciális képességekkel tudsz megszerezni.

SZABADJÁTÉK

A szabadjátékban bármelyik pályát bejárhatod, amit már sikerült megnyitnod a normál játéokban. Bármelyik karaktert választhatod, sőt, közöttük egy mozdulattal válthatsz is, így egészen új helyekre juthatsz el, új dolgokat fedezhetsz fel.

Ahogy haladsz előre a játékban, a választható karakterek listája folyamatosan bővül. Néhányuk maguktól csatlakozik, ám vannak olyanok is, akiket neked kell kiválasztanod Dexternél LEGO-kal. Hogy szabadjáték módban játszhasz, menj a szintválasztó terembe, majd válaszd a Free Play opciót.

Ezután ki kell választanod, hogy melyik karakterrel szeretnéd elkezdni a pályát. Nyomd meg a K vagy G gombot, hogy belépj a pályára. Ha ketten játszotok, mindkettőtöknek le kell nyomnia az ugrás gombot a kezdéshez.

Ahhoz, hogy karaktert válthass, nem kell mást tenned, csak ráállni a karakterválasztó képernyőn, majd megnyomni az ugrás gombot.



Miután kiválasztottad a karaktert, a többi szereplőt a gép automatikusan hozzáadja a csapatodhoz, és már kezdődik is a játék. Ha megnyomod az U/O gombokat (egyes játékos), illetve az R/Y gombokat, a meglévő karakterek között válogathatsz.

MENTÉS ÉS TÖLTÉS

Miután új játékot kezdél és elérted az első mentési pontot, a játék megkér, hogy jelöld ki azt a helyet, ahova a játékállásodat mentheti. Összesen hat helyed van. A játék ezután a kiválasztott helyre fogja menteni az állást, hacsak meg nem változtatod, vagy új játékot nem kezdesz. A játékban automatikus mentés van, tehát az előző állást mindig felülírja, így az az állapot már nem visszahozható. Az automatikus mentés kikapcsolható (ld. 8. oldal).

A MENÜ

Az ESC vagy Tab gombot megnyomva a menübe jutsz, ahol megtekintheted, hogy eddig hány LEGO dobozt sikerült összegyűjtened, és hogy milyen messze vagy az Igaz Jedivé való válástól. A menüben a következő lehetőségeid vannak még:

- Visszatérés a játékba (Resume)
- Belépés a beállításokhoz (Options), ahol többek között a hangerőt és a zenét tudod állítani, valamint ki tudod kapcsolni az automatikus mentést.
- Válaszd a Dexter's Diner-t a kilépéshez. Az eddig összegyűjtött LEGO-id és dobozaid nem lesznek hozzáadva a már meglévőkhöz.

FIGYELMÉBE AJÁNLJUK...

... hogy csapatunk szorosan együttműködött az nVidia céggel, hogy megteremthessük a legjobb játékélményt. A játék használja a 3-as DirectX Shader Model-t, valamint az nVidia hardveres árnyékoló technológiáját. Mi az nVidia kártyáit ajánljuk a játék tökéletes élvezetéhez.

AZ ALKOTÓK

TRAVELLER'S TALES

Managing Director
Jon Burton

Lead Programmer
John Hodkinson

Lead Artist
James Cunliffe

Lead Animator
Jeremy Pardon

Lead Engine Programmer
Alistair Crowe

Lead Tools Programmer
Roland Hougs

Design
Jon Burton
James Cunliffe
John Hodkinson
James Kay
Glyn Scragg

Game Programming
Ralph Ferneyhough
John Hodkinson
Michael Jackson
Glyn Scragg
Chris Stanforth

Level Setup and Artwork
Neil Allen
Dave Burton
Bev Bush
Deborah Crook
James Cunliffe
Nicola Daly
Rhoda Daly
Alan Dooley
Paul McCormack

Level Layout
Neil Allen
James Cunliffe

Character Modelling
James Cunliffe
Jeremy Pardon
William Thompson

Character Animation
Jeremy Pardon

Cutscene Animation
Annika Barkhouse
Chris Dicker
Ross Norcross
Jeremy Pardon

Additional Cutscene Animation
Edward Cates
Richard Drumm
Bill Martin

Storyboard Art
William Thompson

Music and Sound Fx
David Whittaker

Conversions Team
Argiris Baltzis
Alistair Crowe
Kevin Edwards
Andy Holdroyd
Roland Hougs

Engine Programming
Alistair Crowe
Dave Dootson
Steve Monks
Glyn Scragg
Richard Taylor

Tools Programming
Alistair Crowe
Roland Hougs

Office Manager
Bev Deakin

Köszönet

Fay Briscoe, Sam, Ben and Helen Burton, Dawn Burton, Phil, Chris and Bexie Bush, Francesca Charlesworth, Samantha Crowe, Jacob and Sarah Cunliffe, Sarah Ellen Daly, Leah Donohue, Amanda, Charlotte and Heather Edwards, Emma and George, Donna, Molly-Rose and Grace, Alison Scragg, Jayne Stephen and Rachel Thompson.

GIANT

Managing Director
Tom Stone

Development Director
Jonathan Smith

Producer
Loz Doyle

Marketing Manager
Kristin Robinson

QA

Alistair Hutchison
Anthony Pepper
Ashley Webster
James Hargreaves
Kevin Watt
Scott Mackintosh

Köszönet

Jens Kronvold Frederiksen, Mikael Denhardt Nielsen, Jay Bruns, Jenny Robertson, Jill Wilfert, Henrik Poulsen, Mads Ryder and everyone at LEGO® Company. Alex Camilleri, Geoff Smith, Tim Green, Nic Doucet, Ian Johnson, Kevin Turner, David Ratcliffe, Carol Paul and the former LEGO® Interactive. Tom Marx, Dave Rose, Jonathan Kemp, Mike McGarvey and everyone at Eidos. Everyone at LucasArts and LFL.

Külön köszönet

Toby, Sam, George, Harry, William, Rose, Ella, Grahame Chilton, Charlie and Andy Killebrew, and all our testers.

SKYWALKER SOUND

Lead Sound Designer
Nick Peck

Sound Designer
Aren Downie

Foley Artists
Marnie Moore
Ellen Hauer

Foley Engineer
Frank Rinella

Foley Recordist
George Peterson

Special thanks
Josh Lowden, Glenn Kiser, Jim Diaz,
and Ben Burtt.

EIDOS

Head of Development Operations
Flavia Timiani

Senior Producer
Greg Hounsom

International Brand Manager
Steven Greaves

Assistant Brand Manager
Alex Price

Creative
Andy Cockell
Gus Aliyu
Jodie Brock
Philippa Pratley

Head of Communications
Steve Starvis

PR Manager
Mark Allen

PR Assistant
Roxana Daneshmand

Group Localisation Manager
Caroline Simon

Localisation Coordinator
Monica Dalla Valle

QA Director
Chris Rowley

Head of Mastering & Compatibility
Jason Walker

Mastering & Compatibility:
Scott Sutherland
Ray Mullen
Marc Webb

Eidos US
Paul Baldwin
Jefferson Dong
Kim Pendleton
Michelle Seebach Curran
Loretta Stevens
Clayton Palma
Maly Ly

LUCASARTS

Rachel Bryant
Chris Williams
Ryan Kaufman
Justin Lambros
Chuck McFadden
Toby Mast
John Geoghegan
Greg Rosenfeld
Anne Marie Hawkins
Terri Dome

Külön köszönet
Seth Steinberg
Mary Bihl
Peter Hirschmann
Matt Shell
Sam Saliba
Jim Ward

Original Star Wars music composed
by John Williams. (P) & © Lucasfilm
Ltd. & TM. All rights reserved.
Published by Bantha Music (BMI).
Administered by and/or co-published
with Warner-Tamerlane Music
Publishing Corp.

LUCAS LICENSING

Stacy Arnold-Strider
Stacy Cheregotis
Chris Gollaher
Darren Phillipson
Derek Stothard
Paula Reick
Kerry Phelan
Howard Roffman

THE LEGO® COMPANY

Commercial Marketing Manager
Pierre Dadd

Senior Producer
Dan Llewellyn

Executive Producer
Gary Moore

SVP, LEGO Interactive
Experiences
Lisbeth Valther Pallesen

www.LEGO.com

NAGY KÖSZÖNET

George Lucas

WARRANTIES AND
CUSTOMER SERVICE

Típek és segítség:

WWW.LEGOSTARWARSTHEVIDEOGAME.COM

Your Power Builds...
With Every Brick!



7252



7259



7256



**STAR
WARS**

WWW.LEGO.COM/STARWARS

LEGO and the LEGO logo are registered trademarks of the LEGO Group. © 2005 LEGO Group. All rights reserved. LEGO Star Wars is a trademark of the LEGO Group. All rights reserved.

EIDOS VÉDJEGYEK, GARANCIÁK ÉS INFORMÁCIÓK

LucasArts, the LucasArts logo és a Star Wars Lucasfilm Ltd bejegyzett védjegye. © 2005 Lucasfilm Entertainment Company Ltd. vagy Lucasfilm Ltd. & TM. LEGO, a LEGO logo és a Minifigure-ák The LEGO Group bejegyzett védjegyei. © 2005 The LEGO Group. Kiadja a Giant Interactive Entertainment Ltd. Készítette a Traveller's Tales. Eidos és az Eidos logo az Eidos Group of Companies bejegyzett védjegyei.

ENGEDÉLY

A Felhasználó elismeri, hogy a Multimédiás Termékkel és részeivel (különösen a Multimédiás Termékben megtalálható címek, számítógépes kódok, témák, karakterek, karakter nevek, cselekmény, történetek, párbeszédtek, helyek, koncepciók, képek, fényképek, animációk, videók, zene és szöveg) kapcsolatos jogok, valamint a védjeggyel, jogdíjakkal és szerzői jogokkal kapcsolatos jogok az EIDOS tulajdona, és a francia szabályzatok, vagy más, a szellemi tulajdonra vonatkozó más Törvények, Egyezmények és nemzetközi megállapodások védelme alatt áll.

A Felhasználó jogosult használni a Multimédiás Terméket a kézikönyvben vagy a Multimédiás Termék csomagolásán megadott információk szerint. Az Engedély kizárólag magáncélú használatra jogosít.

Nem megengedett: - Másolatokat készíteni a Multimédiás Termékről, - Kereskedelmi szempontból üzemeltetni a Multimédiás Terméket, - Az erkölccsel vagy a hatályos törvényekkel ellentétben használni, - Módosítani a Multimédiás Terméket, vagy bármilyen ebből származó munkát készíteni, - Telefonos hálózaton, vagy bármely más elektronikus módon továbbadni a Multimédiás Terméket, kivéve multi-player játékok folyamán arra jogosult szervereken, - Készíteni vagy terjeszteni jogosulatlan szinteket és/vagy forgatókönyveket, - Visszafordítani, ellentétes irányban tervezni vagy visszafejteni a Multimédiás Terméket.

A Felhasználó nem adhatja el, nem licenzelheti tovább vagy adhatja bérbe a Multimédiás Terméket egy harmadik félnek. A Felhasználó csak akkor adhatja át a Multimédiás Terméket, ha az átvevő elfogadja az

Engedélyben szereplő kikötéseket és feltételeket. Ebben az esetben a Felhasználó vállalja, hogy a Multimédiás Termékkel kapcsolatos összes összetevőt és dokumentációt átadja. Szintén vállalja, hogy a Multimédiás Termék összes másolatát letörli a számítógépéről. Ebben az esetben az Engedély automatikusan és azonnal megszűnik.

Az Engedély megszűnése: Az engedély a Multimédiás Termék első használatakor lép érvénybe. Az EIDOS figyelmeztetés nélkül automatikusan megszünteti, ha a Felhasználó nem tartja be az Engedély kikötéseit és feltételeit.

EIDOS KORLÁTOZOTT GARANCIA

Az Eidos garantálja, hogy ha ezen számítógépes szoftver tulajdonosa normál körülmények között használja a lemezeket, úgy azokon semmilyen fizikai sérülés nem keletkezhet. Ez a garancia a vásárlás időpontjától számított kilencven napig érvényes.

90 napon belüli csere: A garanciát ott lehet érvényesíteni, ahol a szoftver megvásárlásra került.

A játékot az eredeti számla másolatával együtt szolgáltatás vissza, majd közöld az eladókkal, hogy milyen problémáid akadtak a szoftverrel. A viszonteladó saját belátása szerint dönthet az esetleges kompenzációról. A cseretermék az eredeti garanciaidő végéig, vagy az átvétel időpontjától számítva még harminc napig garanciális marad, mindig a hosszabb időtartam lesz az irányadó. Ha a játék hibáját nem lehet javítani, vagy a játékot nem lehet cserélni, akkor kártérítést lehet kérni, amely azonban nem haladhatja meg a szoftver teljes vételárát.

A KORLÁTOZOTT GARANCIA CSUPÁN KIEGÉSZÍTI, ÉS NEM HELYETTESÍTI A FELHASZNÁLÓ TÖRVÉNYES JOGAIT

A KORLÁTOZOTT GARANCIA NEM SZÁMÍT ÉRVÉNYESNEK SZIMPLÁN AZ ADATHORDOZÓRA, CSAK HA MELLETTÉ VAN A SZÁMLA, VAGY EGYÉB IGAZOLÁSA A GARANCIÁNAK. AMENNYIBEN MÉGIS ÖNMAGÁBAN KERÜL GARANCIÁLIS BEVIZSGÁLÁSRA AZ ADATHORDOZÓ, ÚGY AZ EIDOS VISSZAVONHATJA AZ ÖSSZES GARANCIÁT A TERMÉKRE.

BIZTONSÁGI INFORMÁCIÓK

Ez a kézikönyv tartalmazza a legfontosabb biztonsági és egészségügyi információkat, melyeket mindenképpen el kell olvasni, mielőtt megkezdjük a szoftver használatát.

BIZTONSÁGI INFORMÁCIÓK

EPILEPSZIA FIGYELMEZTETÉS

Kérjük, olvassa ezt el, mielőtt ön, vagy gyermekei elkezdenek játszani ezzel a szoftverrel.

Néhány ember hajlamos az epilepsziás rohamokra, vagy eszméletvesztésre, mikor villogó fényeknek, vagy fényoszorózatoknak van kitéve a mindennapi élet során. Ezek az emberek rohamot kaphatnak attól is, hogy pusztán játszanak egy videojátékkal. Ez akkor is előfordulhat, ha a személynek még sosem voltak epilepsziás rohamai. Ha ön, vagy esetleg valamelyik családtagjának volt már epilepsziás roham, vagy jelentkeztek erre utaló tünetek (roham, vagy eszméletvesztés) villogó fények hatására, akkor játék előtt keresse fel háziorvosát.

Azt tanácsoljuk, hogy a szülők figyeljék gyermekeiket, miközben játszanak. Ha önnek, vagy gyermekén jelentkeznek a következő tünetek: szédülés, homályos látás, szem és izomrángás, eszméletvesztés, zavartság, akármilyen önkéntelen rángás vagy mozgás játék közben, akkor AZONNAL abba kell hagyni a használatot, és fel kell keresni egy orvost! (Nem utolsósorban azért, mert ezen tünetek jelentkezésekor leeshetünk a székről, és további sérüléseket szenvedhetünk.)

A szülőknek ki kell kérdezni gyermeküket a fenti tünetekről, mivel a gyerekek és tinédzserek sokkal fogékonyabbak ezekre a tünetekre, rohamokra, mint a felnőttek.

MEGKÖVETELT ÓVINTÉZKEDÉSEK A HASZNÁLAT SORÁN

- Ne nézze túl közelről a képernyőt! Üljön olyan távolra a monitortól, amennyire csak tud.
 - Lehetőleg minél kisebb képernyőn játssza a játékot.
- Ne játsszon a játékkal, ha fáradtnak érzi magát, vagy keveset aludt.
- Győződjön meg róla, hogy a szoba, melyben játszik, megfelelően világos-e.
 - A játék során, óránként legalább 10-15 percet pihentesse a szemét.

INTERNETES INFORMÁCIÓ: WWW.EIDOS.COM

Technikai segélyvonal: 0870 9000 222

(CSAK AZ EGYESÜLT KIRÁLYSÁGBÓL HÍVHATÓ)

A lemez vagy a kezelési útmutató cseréjével kapcsolatos problémák miatt (a 90 napos garancia lejárta után), vagy bármilyen más, nem technikai jellegű problémával kérjük lépjen kapcsolatba a lent található ügyfélszolgálattal:

Eidos Interactive Limited
Wimbledon Bridge House
1 Hartfield Road
Wimbledon
SW19 3RU

A PEGI KORHATÁR-RENDSZER

Korhatár kategóriák:



www.pegi.info



www.pegi.info



www.pegi.info



www.pegi.info



www.pegi.info

Figyelem: országonként eltérések tapasztalhatók!

Tartalmi elemek:

KÁROMKODÁS



DISZKRIMINÁCIÓ



DROGOK

FÉLELEM



SZEXUÁLIS
TARTALOM



ERŐSZAK

Amennyiben többet szeretnél megtudni a PEGI-ről, látogasd meg az alábbi weboldalt:

<http://www.pegi.info>